

# CYCLE INITIATION

## Feuillet 1

Trim..	Etapes	Séances - <i>observations en réunion de travail</i>	Nbre séances	Objectifs	Contenus
1er	0	<b>Constat initial de niveau</b> - -	1	-Faire un bilan des niveaux des élèves -Répartir les élèves et les moyens	Présentation de la session. Mise en confiance. Tour de table. Besoins généraux exprimés. Questionnaire général de connaissances et des buts. Répartition des élèves par niveaux et buts.
	1	<b>Fonctionnement d'un ordinateur</b> - - -	1	Sans entrer dans la technique, présenter de façon simple les composants et le système	Présentation de la session. Définition simple des différents organes d'un ordinateur. Ouverture d'un PC, d'un disque dur. Présentation. Analogie du fonctionnement d'un PC avec une image de tous les jours.
	2	<b>Le clavier et la souris</b> - -	1	-Découvrir les fonctions du clavier et s'entraîner à utiliser les touches -Apprendre à utiliser la souris	Présentation de la session. Définition des organes d'entrées et de sorties d'un PC : Clavier, souris, écran, imprimante. Présentation des fonctions du clavier : Entrée, Tabulation, majuscule temporaire et fixe, pavé de direction, insert, suppr, echapp, le verrouillage numérique, ctrl et alt (en fonction du logiciel). Possible apprentissage avec Tap touche (logiciel d'apprentissage du clavier).
	3	<b>Les fonctions principales</b> - - -	2	Apprendre à trouver les principales fonctions de Windows	Présentation de la session. Définition simple d'un système d'exploitation. Types et versions (mac et pc). Principe de fenêtres, d'icônes, menus, panneau de configuration, installer et désinstaller un programme. Lancer un programme, Ajout d'un périphérique (imprimante), changer le fond d'écran.
	4	<b>Les fichiers et le classement</b> - - -	4	-Présenter l'arborescence -Créer un fichier -Apprendre à le classer selon les règles du système	Présentation de la session. Analogie de l'arborescence avec classeur, dossier, sous dossier, document. Le classement par logiciel ou par projet. Création d'une arborescence, suppression d'un dossier et d'un fichier, enregistrement d'un fichier dans une arborescence. Reconnaître dans l'explorateur un disque dur, une clé usb, un appareil photo. Définition de la corbeille, récupérer un fichier de la corbeille, effacer définitivement un fichier. Le principe simple de Méga, Giga, Téra

2ème	5	<b>Internet – Impression d'un document</b> - - -	6	-Présenter le système Internet -Rechercher un site -Utiliser un site -Imprimer un document	Présentation de la session. Définition simple d'Internet avec schéma explicatif. Le principe de lien hypertexte. Les différents logiciels de navigation (Internet explorer, Chrome, Firefox). Rechercher simplement un site, le garder en favori. Navigation sur un site. Copier ou imprimer texte, image, audio, vidéo sur son disque dur. Nettoyer l'historique de navigation. Visite de sites intéressants : Deezer, via michelin, le bon coin, les blogs, skype. Visualiser ses comptes. Alerte sur les sites malveillants, les cookies..
		<b>Les mails</b> - - -	4	-Connaître les règles de l'envoi d'un mail -Utiliser les pièces jointes -Recevoir un mail -Exploiter un mail	Présentation de la session. Définition graphique de l'envoi et la réception. Lire un mail. Envoyer un mail avec pièce jointe. Déplacer un mail dans une arborescence créée .Créer des contacts. Supprimer un mail. Gérer les mails indésirables. Bloquer mails indésirables.
	6	<b>Les lettres</b> - - -	2	-Rappeler les règles de la présentation d'une lettre -Apprendre à rédiger une lettre avec un logiciel	Présentation de la session. Règles de présentation (marges, justification, retraits, ponctuations, bloc expéditeur et destinataire, les marques de politesse). Saisie d'un texte et mise en page simple. Enregistrer des modèles de présentation. Insertion automatique de blocs de texte. Gérer les documents de plusieurs pages, table des matières.
	7	<b>Les images</b> - - - -	6	-Qu'est-ce qu'une image numérique ? -Comment l'importer et la classer ? -Comment l'utiliser et l'exporter ?	Présentation de la session. Définition d'une image numérique. Définitions simples des extensions jpg, bmp, tif, gif et png. Importer une image d'un appareil photo numérique vers le disque dur, la clé usb. Retouche simple. Création d'un diaporama, d'une page multi images, création d'un album photo